ping游戏中是什么意思（ping值是延迟的意思吗） - 网创妙策

两个并不是一个东西，延迟是互联网连接的反应速度，即数据从我们的设备传输到服务器所需的时间。延迟取决于互联网连接质量，而不是速度。而Ping
是用于测量延迟的单位，以毫秒为单位的平均时间。

什么是平？

本质上，ping 是玩家输入命令和服务器响应之间发出的信号。例如，如果我们按下“W”向前移动，那么良好的 ping
可以保证角色在我们按下按钮后会快速移动，而糟糕的 ping 会导致延迟。

那么，什么才算好ping呢？

Ping 以毫秒为单位（缩写为“ms”），因此数字越小，ping 越好。

但是，有些游戏不需要像其他游戏那样要求ping。例如，《炉石传说》是一款慢节奏的纸牌游戏，不需要太好的 ping
即可运行，而像《守望先锋》和《Valorant》这样的 FPS 游戏则需要良好的 ping
以确保其可玩性。

最好的ping是在 15 到 45 毫秒之间，但任何到 100
毫秒的时间仍然是大部分人可以接受。任何超过 100
毫秒的时间都可能导致游戏无法玩，并且在快节奏的游戏中可能非常不利。

什么是延迟？

尽管 ping 和延迟可以互换使用，但它们的用途却略有不同。延迟是指数据从您的设备传输到服务器所需的时间。良好的延迟取决于您的互联网连接质量，并与
ping 齐头并进。较低的延迟是更好的，最好的游戏性能在 5 到 60
毫秒之间，延迟级别可能会因服务器而异。任何高于 100
毫秒的延迟都会导致您的游戏严重滞后，并使其难以正常运行。

那么，什么是滞后？

延迟是高 ping 或高延迟的结果，这实质上意味着我们您的互联网连接速度或质量低于应有的水平。

延迟的主要问题是它会导致我们的游戏延迟，游戏不会立即执行对应的命令。

如果您的 ping 和延迟处于合理水平并且您仍然遇到延迟，则您可能只是连接不稳定。这是您的设备断开并重新连接到您的互联网并导致所谓的“数据包丢失”的地方。数据包丢失是指一个或多个“数据包”没有到达服务器中的目的地。这可能会导致延迟，主要是服务器拥挤或网络安全性低的结果。

如何确保我有最好的 ping 和延迟？

1. 关闭所有不必要的程序——打开很多东西会导致严重的延迟并大大降低您的设备速度。

2. 尽可能使用以太网电缆或 Wifi
增强器，有线连接到路由器非常有用，并且可以让您在最佳状态下运行。

3. 在玩之前使用在线 ping
测试仪——这样，您可以了解自己的表现可能是什么样子，如果 ping
很高，可以降低 ping。

4. 如果您的 ping 和延迟比较高，请检查还有谁在使用同一网络，并确定他们是否也在玩游戏或使用“网络密集型”服务。如果您的互联网连接速度较慢，请避免与网络上的其他人同时在线玩游戏。

5. 与您的互联网服务提供商联系，了解您所在地区是否正在进行任何定期维护，或者服务是否存在任何问题。