

关于泡沫和虚拟经济，社会上和网络上有许多笼统的、模糊的、但也带有很多错误成分的观念和想法，有些想法甚至会影响经济的正常发展和制定正确的经济政策，因此，有必要对这两个概念以及对它们产生的原因做一点分析和澄清。

泡沫这一概念很形象，就是指经济过于膨胀的状态，一般指资产价格过高的情况，用人的身体打比喻，就是虚胖。对泡沫，大家对概念的理解比较一致，分歧在于何种资产价格水平意味着泡沫存在。

对虚拟经济的理解，分歧就很多，不同的人有不同的定义，分歧的关键在于哪些分工和行业属于虚拟经济，有的认为文化娱乐是虚拟经济，有的认为金融服务是虚拟经济，有的认为各种咨询、管理服务行业是虚拟经济，等等，或者认为这些都是。

但社会生产就是通过分工合作进行的，上面所说的那些行业是社会再生产循环链条的一个环节，怎么能够认定它们就是虚拟经济呢？如果认为这些行业是虚拟经济，并采取抑制的措施，可能影响经济的正常发展。

不说那些行业是虚拟经济，我们先给虚拟经济下一个定义，然后我们根据这一定义就可以比较好地理解什么是虚拟经济了。

虚拟经济就是超过社会的生产力发展水平所要求的分工水平的那些分工和行业。因此，

虚拟经济

就是指过度的分工

，过度的分工导致交易的复杂化和风

险升高，交易成本

上升；从社会再生产循环的角度来讲，就是，分工过度导致社会再生产的循环不畅，局部存在自循环为主，而与社会再生产联通不畅甚至堵塞的状态。

因此，虚拟经济与泡沫是两个概念，虽然两者有关系；泡沫侧重于经济运行的状态，而虚拟经济侧重于经济的结构。

虚拟经济是从分工角度讲的，就是说有的分工是虚拟的，是超过经济发展水平的，对经济发展基本上是没有用处的。

泡沫是从经济的景气程度讲的，也可以说是从资产价格的角度讲的，经济过度景气会产生泡沫，资产价格会过度上涨，比如说股市有泡沫，就是指股票价格过高，但不能笼统说股市是虚拟经济。

但虚拟经济与泡沫又有联系，二者通常是相伴而生的，有泡沫的地方通常会有虚拟

经济存在，反过来，有虚拟经济存在的地方通常也会有泡沫存在。二者伴生的原因我们下面会分析。

就是说，经济的运行状态与经济的分工程度不是互相独立的，而是有联系的，因此不能孤立的看待泡沫或虚拟经济。

那么泡沫和虚拟经济产生的原因是什么呢？

这要从社会再生产的分工程度与社会经济的运行状态的关系说起。

我们知道，随着经济发展，社会分工逐渐细密化；分工能够提高效率，但也伴随着风险增加和交易成本的上升，之所以分工能够深化，就在于分工的好处超过了因此带来的成本。因此，通常来说分工是与生产力发展水平相一致的，更高的生产力水平才能支撑得起更高的分工程度，也可以说，更高的分工程度产生了更高的生产率，二者是同步提高的。

但也会存在二者不是同步的情况，其中一种就是分工程度超过了生产力水平；为什么会出现这一情况呢？这要从社会运行状态如何对分工程度产生影响说起。

现代经济都是信用经济，在信用经济条件下，信用扩张会导致经济膨胀

，资产价格过度上涨，产生泡沫；但信用扩张也会对社会分工结构产生影响，只要信用扩张的时间足够长；信用扩张导致的资产价格上涨带来足够的利益用于维持更长的再生产链条和更细密的分工，社会再生产循环变得更迂回了和更复杂了。

因此，在信用过度扩张的情况下，虚拟经济与泡沫是同时存在的。

信用扩张不是泡沫和虚拟经济产生的唯一原因，社会分配出现问题也可能导致虚拟经济和泡沫的产生。

社会再生产和社会分配是一个事情的两面，社会再生产出现问题，社会分配也会出现问题，反过来，社会分配出现问题，社会再生产也会出现问题。

如果由于某种原因，社会分配出现问题，社会资源聚集在社会的某个局部，与社会再生产的联通不畅，在这个局部就会产生虚拟经济和泡沫。

如果觉得这样说很抽象，历史可以为我们提供具体的例子。

每到王朝末期或者某个帝国衰落败亡的时期，都会出现社会的某些阶层过于奢靡的情况，并由此产生很多稀奇的行业，文化看似也很繁荣，但只是虚假的繁荣。并且也会产生很多泡沫，像一些古董字画，斗鸡、斗狗，蝓蝓，各种鸟类等价格奇高的情况。

因此，泡沫和虚拟经济只是经济运行和社会经济结构的外在表现，根本的原因在于信用的过度扩张和社会分配出现问题，也可能是二者都出现问题，并且相互作用。单纯地反对虚拟经济和泡沫，很可能会打乱社会再生产的循环，关键在于釜底抽薪，而不是扬汤止沸。