

大家好，我是分身有术，很高兴又跟大家见面了。

距离wlk怀旧服开服一个多月的时间，时光徽章总共崩盘了三次，也从tbc的3000金左右，涨到了如今快5000金，那么今天分身和大家分析下时光徽章崩盘的原因。



单价	可购买	堆叠价格	你?
7 ● 19 ● 70 ●	1 堆叠 3	21 ● 59 ● 10 ●	
7 ● 19 ● 72 ●	1 堆叠 3	21 ● 59 ● 16 ●	
7 ● 19 ● 74 ●	8 堆叠 1	7 ● 19 ● 74 ●	
7 ● 19 ● 75 ●	1 堆叠 3	21 ● 59 ● 25 ●	
7 ● 20 ● 0 ●	2 堆叠 10	72 ● 0 ● 0 ●	
7 ● 20 ● 92 ●	1 堆叠 3	21 ● 62 ● 76 ●	
7 ● 37 ● 99 ●	5 堆叠 3	22 ● 13 ● 97 ●	
7 ● 38 ● 0 ●	11 堆叠 20	147 ● 60 ● 0 ●	
7 ● 39 ● 84 ●	1 堆叠 4	29 ● 59 ● 36 ●	
7 ● 39 ● 85 ●	1 堆叠 2	14 ● 79 ● 70 ●	
7 ● 40 ● 0 ●	18 堆叠 2	14 ● 80 ● 0 ●	头条 @分身有术

首先时

光徽章第一次

崩盘的时候，是刚开wlk的时

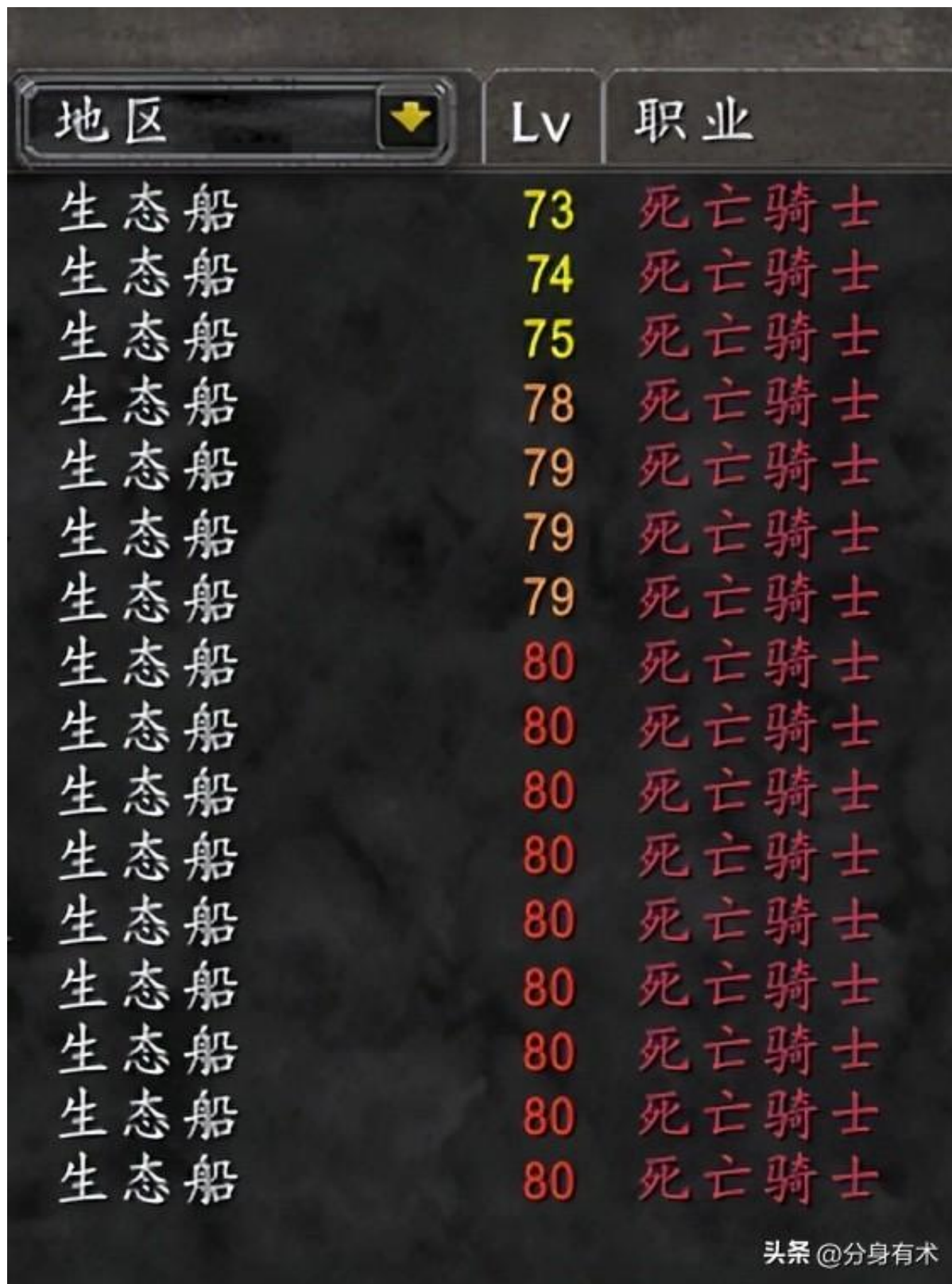
候，原因很简单，就是暴雪

任务各种送道具，送各种药水，直接把炼金玩废了，到现在为止炼金的合剂连10金都不到，想当初60年代和70年代合剂都老贵了，后面暴雪经过一次修复，送的东西明显少了，金价也就慢慢正常了。



第二次崩盘也就是前段时间的战场活动刷金，dk大军脚本无限刷战场，满级的号，摆烂输一次有22金，工作室一台电脑可以几十开，我们就算做10开就好，输一次22金，一小时可以输8次，就差不多有2000金了，一天轻松48000金，要知道工作室可不止这一台电脑，所以金价直接崩到4000多金，后面网易及时封号，但是金价也还在4000金左右，那么为什么金价没有回到3000多呢？这和第三次金

价崩盘有些许关联。



The image shows a screenshot of a game interface with a list of player information. The table has three columns: '地区' (Region), 'Lv' (Level), and '职业' (Profession). The '地区' column contains the characters '生态船' (Ecology Ship) repeated 15 times. The 'Lv' column shows levels ranging from 73 to 80. The '职业' column shows the profession '死亡骑士' (Death Knight) repeated 15 times. A yellow arrow icon is visible in the '地区' header. The text '头条 @分身有术' is located in the bottom right corner of the screenshot.

地区	Lv	职业
生态船	73	死亡骑士
生态船	74	死亡骑士
生态船	75	死亡骑士
生态船	78	死亡骑士
生态船	79	死亡骑士
生态船	79	死亡骑士
生态船	79	死亡骑士
生态船	80	死亡骑士
生态船	80	死亡骑士
生态船	80	死亡骑士
生态船	80	死亡骑士
生态船	80	死亡骑士
生态船	80	死亡骑士
生态船	80	死亡骑士
生态船	80	死亡骑士
生态船	80	死亡骑士

头条 @分身有术

因为第三次崩盘的主要原因就是，虽然战场活动输了不给金币，但是随机战场活

动输了一样给22金，惊不惊喜？相当于工作室还是用老办法刷金，只是换了一个排战场的方法，而且只要你满级了，每天都可以排随机战场，之前的战场活动每隔几天还要休息一段时间，现在直接每天可以战场挂机刷金币了。再一点就是现在dk脚本刷副本的比较多，比如分身所在的乡下小服，最近就多了不少70多的dk在刷生态船。



最后赛季服也即将转到巫妖王服务器了，赛季服的一些相关物资也会转移过来，比如说材料和金币，要知道现在赛季服的金价是比怀旧服还要低的，而且现在怀旧服本来金币消耗就少了，一下子又要加入大量的金币，短时间金价崩盘也是可以想到的。

好了，那么本期的内容就到这里了，感谢大家的观看，我们下一期再见。