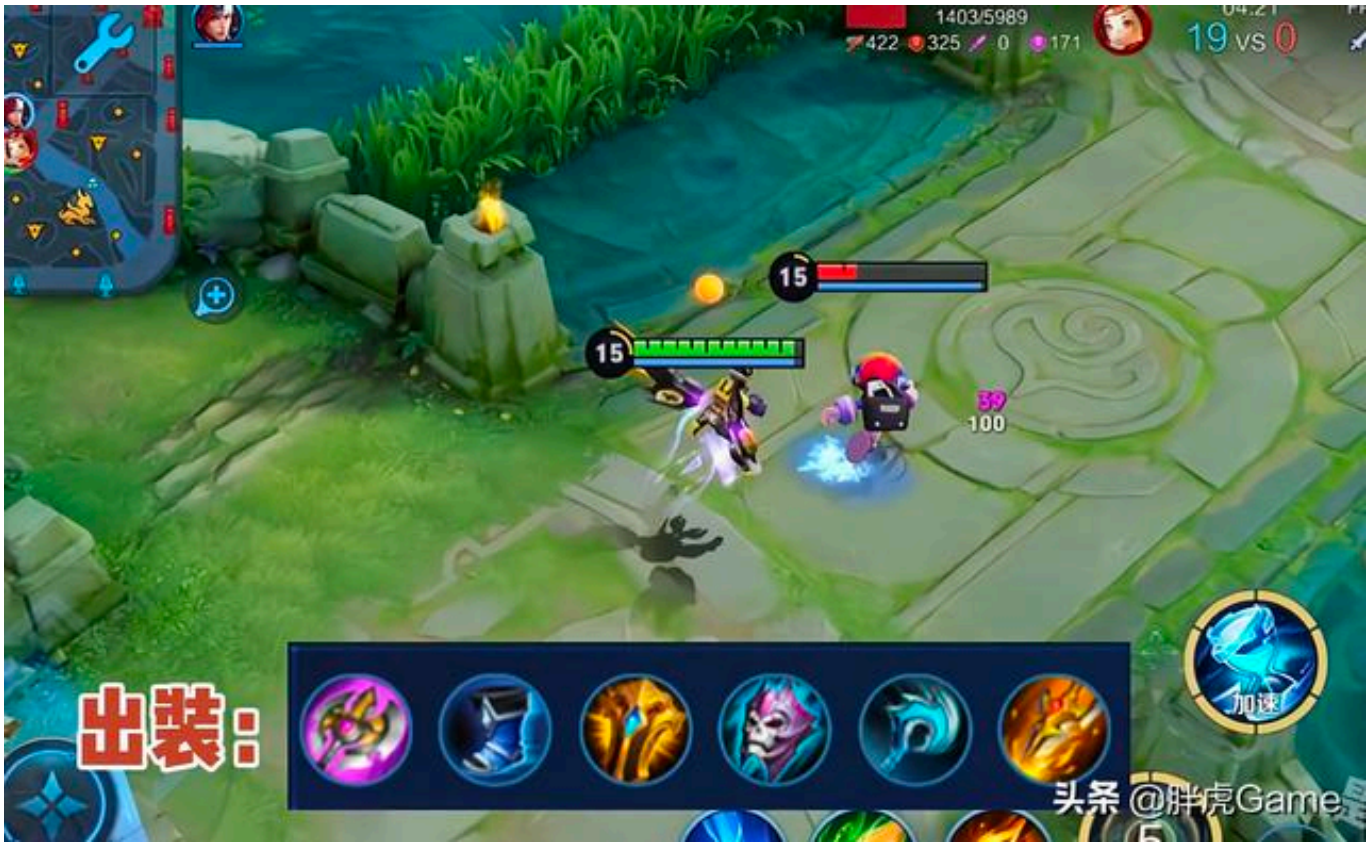
王者荣耀
S26赛季更新两个多周时间了，正式服的这次更新带来了很多新的游戏内容或调整，也激发了一部分玩家的“探索欲”，开始摸索起新的玩法。得益于打野刀的改动，一些拥有持续输出能力以及输出能力较弱的英雄开始渐走偏锋，开发出了新的玩法，比如最近非常流行的“双刀流孙膑”。这种孙膑出装被吹的天花乱坠，排位也有不少人使用，但是却坑惨了一众射
手玩家，张大仙最近也体验了这种玩法，并根据体验给出了自己的看法。



看过大仙
直播的都知道，大仙经常喜欢玩一些另类的玩法，也会根据版本去追随并尝试新的出装，对一些奇葩的玩法接受度也比较高，那么大仙对双刀流孙膑的评价是怎么样的呢？下面就让我们来看一下。

和很多人预想到的结果不同，大仙在谈及双刀流孙膑时表示“我觉得这个玩法，有点搞人（心态）啊”！大仙在训练营用这套出装打击人偶，试验了一下伤害，发现一发一技能可以打脆皮五分之三的血量，大仙承认这个伤害看起来还算可观，可问题在于，其他任何法师哪怕是工具人中单，换成双刀流出装也能打出这通伤害。

以西施为例，大家都知道西施是个工具人中单，本身不需要吃太多经济，甚至可以当成一名辅助来打，她用双刀流的出装一发二技能同样可以打出不俗的输出，不比双刀孙膑差，但是意义又在哪呢？就像西施有着充足的控制，即便不带惩戒也能打出很高的收益，孙膑的能力体现在“团战功能性”上，团战有加速有沉默，二技能还能帮助队伍提升团战续航，牺牲团队功能性去追求高输出，身为辅助这就是典型的“舍本逐末”。

大仙还提到，双刀流孙膑最大的缺点是“没钱”，作为辅助，虽然出了黄刀和肉刀得到了一定的经济分配基础，但是经济还是太低了，远不如玩输出位发育快，想快速升经济就要抢队友经济。娱乐玩玩可以，打排位真的纯纯搞队友，前期当辅助，后面就开始抢线、刷队友野，自己倒是舒服了，队友的体验一塌糊涂，正是因为这个原因，大仙才会说这种玩法相当于搞队友。

很多人追求一些所谓的“套路”无非是随大流，细究之下这些玩法并不能经得起推敲，存在着各种各样的缺陷和问题。在大部分情况下，常规玩法都是最稳定的上分手段，与其剑走偏锋，不如按部就班，老老实实上分，总比坑了队友好，对此你们有什么看法呢？