

本文目录

- [做一个手机app软件需要什么?成本多少?](#)
- [设计一个app, 需要用到哪些软件?](#)

做一个手机app软件需要什么?成本多少?

1、程序开发功能的难度是应用程序开发的核心。一般来说,应用复杂功能和简单功能,如存储应用,但企业产品展示的简单应用开发具有简单的功能。您还需要了解服务器支持的难度和复杂性。

2、企业移动应用软件开发的工作范围如果你在设计、制作界面材料、准备数据以及用自己的账户完成在线应用方面做得很好,只委托开发会更便宜;否则,如果你委托新的想法和功能规划,成本会增加很多。

3、移动客户端上的移动应用程序的质量是一样的,如果质量不同,价格肯定会受到影响。此外,还有一个升级应用的问题,这需要很多工作,是否承担升级和完善的责任也会影响价格。

展示型企业网站的APP基本上和制作移动网站的价格一样,一千元到几千元。这里说的是专业的开发应用,简单的生活应用类的App,不依赖于后台,而依赖于设计+开发,直接开发工期=1个月,方案+交流+测试+修正=1个半月,前后约1个半月,看团队质量,价格为3万~10万 目前的手机app应用程序开发公司的价格根据软件开发公司而不同,由大型手机app应用程序公司开发的定制应用程序更专业、技术熟练,他们所需要的价格可能比较低。总之,具体影响app价格开发的因素最终取决于该手机的app开发功能需求的复杂性。

设计一个app, 需要用到哪些软件?

一、UI设计主要软件:PS?即Adobe?Photoshop对于最细小的软件图标,是用矢量绘图软件制作的,这样放大才不会失真,没有虚边。比如CorelDraw、Illustrator、FreeHand等都可以用来做图标,没什么限制。但是据行业数据统计,UI设计行业中,常用的主要软件为:PS和AI,其中PS为市场占有率最多,AI通常被用来纯矢量图辅助设计。萊珀頭條

二、思维导图软件: MindManager或XMind?MindManager或XMind都为思维导图软件,具体使用哪个软件并不重要,根据个人习惯就行。?思维导图想必大家在进行策划分析和头脑风暴时,都用过。在UI设计中,也是经常用到。主要用来整理产品需求思路、产品架构、产品的交互逻辑等等。总之,在做视觉之前,他都是大

家整理思绪的好帮手。菜埤頭條

三、快速原型设计工具：Axure RP或者Sketch Axure RP是一个专业的快速原型设计工具，Axure RP是美国Axure Software Solution公司旗舰产品，是一个专业的快速原型设计工具。主要让定义需求和规格、设计功能和界面的专家（产品经理、UI设计师）能够快速创建应用软件或Web网站的线框图、流程图、原型和规格说明文档。作为专业的原型设计工具，它能快速、高效的创建原型，同时支持多人协作设计和版本控制管理。另外还有sketch软件，Sketch让我们尽可能少的设计，将UI放在了首位，让我们专注于响应式的设计而不是照片的编辑，关注于交互和动画而不是人造的材质，但其市场占有率正在设计的发展阶段，多数集中于Axure。菜埤頭條

四、动效设计：AE软件越来越多的国内公司开始关注动效设计了，越来越多的团队意识到动效在产品用户体验中的重要性。作为UI设计师，我们为什么需要动效设计？终极一点：就是让用户更加爽、更加爽的用你的产品（app、软件、智能硬件端等等）。动效设计可以将本来静态的图片用动态的逻辑表达出来，大多为了表达抽象的交互体验设计而制作动效，这样整个团队也能对未来产品的各类动态体验设计都有一个直观的认知。总之，在交互体验设计中用处太多，太强大了。頭條菜埤

五、前端设计：Dw软件即Dreamweaver，是html开发工具，编写静态页面和css样式，提示很给力，设计人员用的多一点。我们UI设计师也是需要了解学习前端的布局和设计的。说起设计师希望学前端的初衷，大概还是因为各种华丽的网页特效/交互太过吸引人，这种感觉大概就是：“Hey，我的设计稿（静态图片）可以做成网页访问了呢！”好在，“展示”对于前端技术来说反而是最简单的部分。所以，放下你对“编程”两个字的恐惧，从“称不上是编程语言”的HTML/CSS开始，先做点有成就感的东西出来吧！对于设计师来说，最有成就感的一定是“可以看到的東西”，而HTML/CSS正是用来干这个的。以至于最后UI设计师们能够更好的配合前端工程师们做好设计。菜埤頭條