

《海贼无双4》是漫改题材的《海贼王》第四部无双作品，相比过去几年光荣本家无双系列的拉胯，本作却是质量上乘的无双游戏。本作凭借着大量的海贼角色和对动画很好的还原，以及Omega Force所谓的“拟真的ONE PIECE战场体验”，确实都为本作增加了出色的游戏体验，在简单纯粹的割草之外，游戏也有着不错的BOSS战可供游玩，属于是近年来各种动漫衍生无双游戏中的精品。

即使没看过动漫也不影响的剧情体验

本作剧情没有延续前代，而是说直接选择了重新描述《海贼王》一行的旅程冒险，从头开始的剧情可以使得更多喜欢无双而不了解《海贼王》的玩家加入本作，这也利于本作销量的增加。但也有好有坏吧，对于《海贼王》粉丝和本系列老玩家而言，可能更想去欣赏某一段精彩的剧情而非泛泛而谈。本作在剧情上，有“阿拉巴斯坦篇”“司法岛篇”“顶上战争篇”“新世界篇”“托特兰篇”和本作原创的“和之国篇”。而本作对于剧情的展现也较为传统，简单粗暴地“剧情+战斗”，战斗可能是逃跑也可以是占领，或者是营救之类的，而后则是一段CG，制作组想要在剧情上下工夫，以至于CG显得过于冗长。

变与不变的无双割草战斗

可能很多玩家都会这样想，《海贼无双》=海贼角色的动作技能设计+十余年积累的无双模板经验。《海贼无双4》中每个人物都可以学习4个以上的特殊技，玩家同时可选择出战角色为4位，特殊技需要积累满计量表，而且动作体验非常流畅，可以自由选择释放的时机。比如玩家控制角色在空中攻击时，选择合适的特殊技就能使得敌人被悬空割草。

而且由于角色类型分为威力、技巧、速度和空中，利用游戏本身的空中连击、冲刺等可以实现众多有趣的叠加技巧。无双系列作品的一大乐趣：技能的自由叠加，在本作中也就有了出色的表现。而且就像Omega Force宣传的“拟真的ONE PIECE战场体验”，本作的战场不再是方方正正的沙盒地图，而是有各种形状的地图，而且更加立体，除此之外战场中可破坏物品增加，使得战斗有更为惊艳的破坏力。四皇的BOSS战也使得游戏不再是简单的无双割草，有了一定的挑战性。

尾声

《海贼无双4》作为近几年的漫改衍生游戏作品，都算得上数一数二的存在。你既可以体验简单纯粹的无双割草，也能够选择挑战四皇BOSS为这道菜加点不一样的东西，制作组在动作场面中加入建筑物的破坏及烟尘弥漫的效果，能够获得更为出色的战斗效果。推荐海贼粉丝和无双玩家购买，对于DLC都是可玩角色，也可以考虑。而且本作还加入了1V1和联机游玩的联网功能。