

古往今来，大海对人类有着无穷的吸引力，辽阔深邃的大海一向是冒险家们的乐园，从十六世纪航海家麦哲伦完成环球航线到二十一世纪衍生出各种航海流行文化，征服大海成了人类心底深处的信仰与浪漫。

## 航海文化的发展衍生

如今，航海已不仅是一种科学与技术，而是逐步派生成广受大众喜爱的新潮文化，融入人们的日常生活里。无论是影视圈脍炙人口的《加勒比海盗》，还是动漫界耳熟能详的《海贼王》都掀起了一番“航海热潮”。再到航海题材游戏出现的时候，更是勾起了不少玩家对大航海时代的兴趣与回忆。

## 自由畅快的航海游戏

大海犹如无边的磁场，人类一边对大海的未知危险存在着恐惧，一边又经不起神秘大海带来的无限诱惑，而航海电子游戏的出现，不仅实现了众人可以自由自在航行于广阔大海的愿望，也打消了人们惧怕葬身海底的顾虑。

《海商王》是德国知名公司Ascaron在2003年发售的航海策略经营游戏，故事发生在海盗猖獗的十六七世纪的加勒比海域与墨西哥湾，游戏将实时海战、冒险任务、角色扮演等元素相结合，是当时理想的经典航海游戏。

《大航海时代Online》是一款由日本KOEI TECMO公司于2005年发售的以十六世纪欧洲“大航海时代”为背景的线上模拟海洋冒险游戏，在游戏中玩家将以世纪大发现与赚取金钱为目标，在世界的海洋中自由航行。

同期，国内也不乏优秀的经典航海游戏，2005年蜗牛游戏上线了以航海文化为背景的大型多人在线RPG《航海世纪》，该作

戏围绕16世纪初中国和海上世界的奇幻故事为中心，有着海洋探险、海战陆战、趣味副本、贸易系统等多重玩法，玩家将在其中展开茫茫海上冒险之旅。

## 热血纯粹的航海梦

时代更迭与航海意志的传递赋予了航海游戏更深的意义，早在若干年前，人类的航海史塑造出不少传奇故事，那些勇于冒险的航海家们是勇气与决心的象征。尽管历史上的大航海时代已远去，但人们向往的热血航海梦并未消失，而是以现代化的电子游戏的方式传承。

《海商王》和《大航海时代Online》侧重于策略性与模拟性，而《航海世纪》则更注重游戏的自由体验，玩家可以依照自己的兴趣爱好，去打造属于自己的个性角色。在《航海世纪》里，玩家既可以是热爱炮火纷争的战斗专家，也可以是万事亨通的商业奇才，或是驾驶帆船去世界各地航行的探险家，甚至可以成为令人闻风丧胆肆意掠夺的职业海盗.....在这里，玩家可以随心所欲地做想做的事情，开启一段属于自己的奇幻航海冒险。

“那片蔚蓝领域扬帆起航时，便已确认过了想要挑战所有不可能之事的勇敢。”著名探险史家休·路易斯·琼斯在《航海家的笔记本》里写道，那片隐藏在地平线后的大海蕴藏着无限的可能。大海可以说是《航海世纪》整个游戏的核心，玩家驾驶着战艇从一处港口驶向另一处港口进行贸易提高声望的同时也能够与江洋大盗进行一场紧张刺激的战斗，征服大海不再是遥不可及的梦想。

“大航海时代”也许从没有真正结束过，无论身处何处何时，人们对航海的使命与信念感总会以全新的方式延续，就如航海游戏一样。扬帆起航吧，去感受大海带来的独特魅力。