

红蓝buff的刷新时间间隔是多少？

刷新时间虽然很重要

但是有个提前意识就行了

太较真呢，感觉有点孔乙己了。

我在这里分别说下

蓝buff、红buff和主宰暴君刷新之前各位置应该做什么

1、蓝buff-开局70秒

作战参与对象：打野

要点：放哨不要恋战，否则容易送一血。

打野：伺机打buff，惩戒留着最终收割buff。

上单：帮打野放哨，然后打河道怪（有助于4级反杀）

中单：帮打野放哨，然后上线收兵

射手&辅助：拿1红

注意：若敌方来骚扰不要轻易对战，容易送一血。可以先换个顺序打一下别的小野怪。一般敌人的辅助/打野是无力单独快速打完的。回来再收buff即可。

2、红buff-开局70秒

作战参与对象：打野、射手、辅助

要点：射手辅助及时撤退，蓝Buff的互换灵活应变。

打野：伺机打buff，惩戒留着最终收割buff。

射手：帮助打buff，注意及时撤退不要分经济

辅助：帮打野放哨，注意及时撤退不要分经济

中单、上单：帮打野看一下蓝，若敌人来偷，看情况撤退or赶走。

注意：目前黑曜局以上常见双方互偷蓝buff，若家里蓝被偷，打野可以考虑拿掉对面的蓝。此时手上有红buff，单挑优势很大，1V1不虚。

3、暴君-开局3分钟

作战参与对象：打野、上单、辅助or打野、射手、辅助

要点：上单、射手快速收兵线。辅助必须要支援。

打野：惩戒留着最终收割buff，叫射手过来帮打

射手/上单：输出帮打

辅助：支援、放哨、协战（不帮协战第一个暴君的不是好辅助）

中单：有战斗则支援，无战斗则收兵。

4、主宰：开具8分钟

作战参与对象：全体

要点：集合要快，作战求稳。

打主宰时机：团灭对面或对面主力、打野、射手均阵亡，有辅助放哨的情况下打。

太多刚把对面打跑，尚未摧毁敌方战斗力前贸然打主宰，从而被主宰和敌方夹攻导致翻盘的例子了，因此拿主宰要稳，不能急。

最后分享一个小技巧：当你正在和暴君/主宰战斗，敌方英雄一个位移怼进来，可以马上逃出暴君/主宰的作战范围。此时暴君主宰的仇恨会马上转移到攻击范围的敌方英雄身上。形成你跟龙一起揍敌军的情况，龙的高额输出、群体击飞控制非常有助于你的击杀。迪哥用此招，反杀的情况屡见不鲜。

谁能把英雄联盟中蓝爸爸红爸爸2 3

4次大致刷新时间给我，谢谢了？

谢谢邀请，大家好我是王者老污男。

王者荣耀野区分布着各种野怪，野怪不仅可以提供经验与金币，某些野怪还带有特殊BUFF。作为一个合格的打野一定要进来看看。普通野怪，击杀可获得金币经验，少量回血。

第一次刷新30秒，刷新闻隔70秒。蓝BUFF,击杀获得金币与经验，少量回血还有BUFF+20%冷缩，持续回蓝，持续时间70秒。

第一次刷新30秒，时间间隔90秒。红BUFF，击杀获得金币与经验，少量回血还有BUFF普攻会对目标造成减速与真伤。时间70秒。

第一次刷新30秒，刷新闻隔90秒。暴君，击杀全体获得金币与经验。

第一次刷新时间两分，刷新闻隔三分。黑暗暴君，击杀全体获得金币经验，增加攻击法强，对主宰伤害-50%，持续时间90秒。

第一次刷新十分，刷新闻隔五分。主宰，击杀全体获得金币经验，增加主宰先锋持续回血。对黑暗暴君伤害-50%，持续时间90秒。

第一次刷新八分，刷新闻隔五分。河道蜥蜴，击杀获得金币经验。

第一次刷新时间30秒，刷新闻隔60秒。

王者荣耀野区基本常识，如果经常打野一定要熟悉这些，有利于带节奏和反野，老污男祝大家早日上王者。