

游戏版号开放+代理switch，双重利好的腾讯股价前景如何？

再见刺激战场！从今日过后刺激战场这款游戏就要和我们说再见了。这样的一款免费游戏任玩家玩了一年半之后也是正式下架，从而替换的是号称自研的国产吃鸡手游“和平精英”。和平精英和刺激战场区别不大，稍作改动的内容都是为了过审而屈服，其中两款游戏最大的差距就是，和平精英可以充值。

经数据机构表明：运营一年多的刺激战场，每个月都有了近2亿的活跃用户，而且根据金融机构的预测，如果到时候充值入口上线，和平精英第1个月便可以为腾讯提供15亿人民币，这还仅是保守估计。

目前为止枪械皮肤等还都没有上线，少数的服装才需要花钱来进行购买，最大的消费主力也就在于首冲入口了，与其他游戏相同，这款游戏的首充金额仍然也是6元，充值就赠送面罩等稀有装扮，在今日，腾讯的股票也呈现的阶段性的上涨，不得不说这将是继王者荣耀之后，另一款吸金无数的游戏。

根据分析机构的数据表明，刺激战场的活跃指数，仅仅只低于王者荣耀一丁点，该机构判断和平精英早期或释放大量玩家充值需求，保守估计首月月流水将破15亿人民币，之后稳定的大概在每月8亿人民币左右，年收入可过100亿人民币！看来大家都是表面嫌弃这款游戏，但手中还是十分诚实，好了，各位观众老爷，你们觉得他会是王者荣耀之后又一款吸金的游戏吗？在下方和我们一起讨论吧！

吃鸡手游刺激战场为什么下线了 - 瑞妮在冬眠 的回答 - 懂得

后期会不会，进入前五，提示你，需要充值才可以继续游戏？