新版本纳斯利亚堡
的预览还在继续，昨夜新卡发布会公布了十张新卡。其中主要更新了新版本法师套路骷髅法。

就一起来看看这十张卡牌强度如何？法师专有体系是否靠谱？

牧师地标 赎罪教堂

设计师不知道抽什么风，居然又给了一张优质的牧师过牌，牧师有可能会成为标准过牌最多的职业。

地标目前看起来都很强，就没有不超模的存在。牧师地标更加强势，过牌能力让它成为一张百搭卡，任何形态牧师都需要也可以用。

德鲁伊地标 树篱迷宫

新版本体系卡，德鲁伊应该会有比较强的亡语。目前还无法评价其强度，可能强到爆炸也有可能一点用都没，全取决于新卡亡语的强势与否，反正德鲁伊旧有体系不塔地标。

骑士史诗随从 势利精英

一张还没上线就已经削弱过一次的卡牌，在官方的演示视频中势利精英式是4攻，可能官方也觉得太强又是紫卡返尘舍不得_(:3」∠)_所以提前削弱。

势力精英还蛮不错的，
适合在奶骑或者中速骑里面用，四张圣骑士
卡对于这两个卡组来说易如反掌。现在也是视频中机械带这个就很憨，手牌不多的机械骑凑四张圣骑士卡有点难，进化不是没圣盾就是没突袭。

不要轻易地把它看成个3/4，骑士的buff还是值得信赖的。

法师新体系 不稳定的骷髅

不稳定的骷髅是一张中立白卡，他可以被其他卡衍生出来。新版本法师主要就是靠衍生不稳定的骷髅来取得胜利(看着就不靠谱的一个套路)。

下面是与不稳定的骷髅有关的法师职业卡牌

法师地标 夜隐者圣所

法师地标很好用，可以控场加召个2/2。作为一张体系卡来说，他已经合格了，可惜的是地标有冷却机制，要等到第二次用才赚。

死神之躯

好弱，6费打2不像现在的模型。至于可以召唤骷髅，但那是建立在必须消灭随从的前提下，可想要6费打2清场难了点。

这张卡更多还是一张体系卡，把他当成AOE来用就是弟中弟。指望他清全场不现实，他很多时候是清自己的随从重新铺一波骷髅，给对手压力。至于法师如何站住场面，就不是作者考虑的问题了。

冰冷案例

好卡，4费稳定回四加两个
22，是目前唯一一张不亏模的骷髅卡
。更棒的是它加强了大法师的符文，今后符文可以清场加回血。

天定之灾克尔苏加德

骷髅法必带卡，可以配合铜须，瑞文但费用是一个问题。

骷髅法的四张组件都在这里，新卡应该没有在召骷髅的卡。骷髅法的强度怎么说呢？个人感觉不强，卡牌模型不够超模。

并且这种专有体系未来是没有补强的，体系卡就出一个版本，只有可能在第三个版本的迷你包补一补一张体系卡。

其他法师卡牌 冰冻之触

强度不好说，看起来挺弱的。如果新版本法师随从多的话，无限回手打3还不错，但单论解场是不如初始之火。

复仇之相

目前法师新卡作者最喜欢的一张，应该也是最保值的一张。从费用上来讲，只要对手不是用鱼人宝宝企鹅来触发，其他的随从都能接受。

以上就是发布会的公布的十张新卡，法师还有四张卡牌没有发布，不知道剩余的四张中还有没有骷髅法的主件呢？还是会推其他法师。